



国分寺小 校長室だより



柱しいの木こ陰かげ

～ 8 月号 ～ 令和 2 年 7 月 3 1 日

例年より 10 日あまり遅れて子ども達が楽しみにしていた夏休みがいよいよ始まります。

今年の夏休みは、8 月 1 日(土)から 8 月 16 日(日)までの期間となります。子ども達にとって体と心を休める期間となってくれることを願っています。

今年は、夏休みがお盆の時期を含んだ短い期間であることから、ワークブックを購入することを全学年で見合わせました。その代わりに学校で使っているワークや学校から出されたプリントなどの宿題・作文・絵画・工作等を計画的に行えるように指導してまいりました。休みの期間中、計画的な学びが進められますようにご支援ください。

また、生活面に関しましては、『早寝 早起き 朝ご飯』を柱に規則正しい生活を心掛けられるようご指導いただければ幸いです。

加えて、交通安全や犯罪等に子ども達が巻き込まれることなく、全員が明るい笑顔で 8 月 17 日(月)に登校できることを願っています。ご指導よろしく願いいたします。

～7月号ゲームの利用状況アンケート結果について～

質問 1 休校期間中についておうかがいします。

(1) 1 日に何時間程度ゲームをしていましたか。

時間	ア 5 時間以上	イ 3～5 時間	ウ 1～3 時間	エ 1 時間以下	オ しない
%	6	14	40	22	18

(2) ゲームをしていた主な時間帯を教えてください。(複数回答可)

時刻	ア 起床～8 時	イ 8 時～12 時	ウ 12 時～19 時	エ 19 時～21 時	オ 21 時以降
%	4	23	54	16	3

質問 2 休校期間中の質問 1 の状況は、ご家庭の約束と比べていかがですか。

項目	ア やり過ぎている	イ 約束通り	ウ 自ら減らそうとしている	エ その他
%	41	47	7	5

質問 3 休校期間中に行っていたゲームの名前をお知らせください。(回答数の多い順 ベスト 5)

1	マリオカート	2	フォートナイト	※ 15 歳以上対象のゲーム	
3	スマッシュブラザーズ	4	ポケモン	5	
				マリオパーティー	

質問 4 学校が始まってからについておうかがいします。

(1) 1 日に何時間程度ゲームをしていましたか。

時間	ア 5 時間以上	イ 3～5 時間	ウ 1～3 時間	エ 1 時間以下	オ しない
%	1	5	29	38	27

(2) ゲームをしている主な時間帯を教えてください。(複数回答可)

項目	ア 起床～	イ 下校後～19 時	ウ 19 時～21 時	エ 21 時以降
%	5	55	31	9

質問5 質問4の結果は、ご家庭の約束と比べていかがですか。

項目	ア やり過ぎている	イ 約束通り	ウ 自ら減らそうとしている	エ その他
%	18	70	5	7

質問6 現在、行っているゲームの名前をお知らせください。(回答数の多い順)

1	スプラトゥーン	2	フォートナイト	※15歳以上対象のゲーム	
3	ポケモン	4	あつまれ動物の森	5	ぬり絵

質問7 ゲームに『課金』(自分を強くするための道具などを買うためのお金)というシステムがあることをご存じですか。

項目	ア 知っている	イ 知らない
%	85	15

質問8 質問7でアとお答えいただいた方にお聞きします。お子様が、月にいくら『課金』しているかご存じですか。

項目	ア 知っている	イ 知らない
%	87	13

質問9 最近、ネットゲームに子どもも自由に参加できる大会があることをご存じですか。

項目	ア 知っている	イ 知らない
%	48	52

質問10 質問9でアとお答え頂いた方にお聞きします。ネットゲーム大会の実施時間帯や内容等についてご存じですか。※真夜中や朝方など小学生には、不適切な時間帯に行われている大会もあるようです。

項目	ア 知っている	イ 知らない
%	46	54

<<アンケート結果からわかることや考えられること>>

- 1 学期が始まってから、ゲームをする生活時間が大きく減っている。
- 2 学期が始まってから、ゲームをする時間帯が遅くなっている。
- 3 学期が始まってから、ご家庭がやり過ぎと感じることが減り、約束が守れる子が増えている。
- 4 課金に関しては、お子さんの課金状況についても知っているの方が多い。
- 5 今回のアンケートは、子ども達が自由に参加できるネットゲーム大会があることを知っているただけの良い機会になった。

<<総括>>

ゲームアンケートへのご協力ありがとうございました。

子ども達にとっても、この社会にとっても、ゲームに親しむことが生活の一部となってきたようです。ですから、ゲームそのものを悪者とはせず、使う側の規範をしっかりとしていくことが大切であり、ゲームを心身の健康を損ねたり、友人関係を壊す材料としたりしないことが重要です。

そして、そのためには、大人が積極的にゲームについての新しい情報を子ども達に聞いたり、ゲームを楽しむための規範を子ども達と共に確認したりする必要があります。

私も、子ども達から『何が流行っているのか』や『それはどんなゲームなのか』・『ゲームを取り巻く環境にどんな趣向が凝らされるようになってきているのか』等、学ばなければと考えさせられました。

加えて、最近では、ユーチューブの視聴に歯止めがかからず、体調を崩したり登校に支障の出たりする児童も出てきていると聞きます。視聴の時間や内容について確認していただければ幸いです。

この夏休みが、子ども達にとって心と体を十分に休める期間となることを願い総括と致します。